

MINT – Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach am Samstag, den 24. Okt. 2026

Beginn: 10 Uhr, Pause 11³⁰-11⁴⁵ Uhr, Ende: 13 Uhr



Kinder und Jugendliche ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Eine **verbindliche Anmeldung** in der Zeit von **Mo. 19.10. bis Fr. 23.10.2026, jeweils 18 Uhr** ist dringend erforderlich, und zwar über unser Buchungssystem, erreichbar über den folgenden Link:

<https://mint-forum-bayern.de/Buchungen/okt26>

Anleitung zum Buchungssystem: Die Buchung sollte selbsterklärend sein, denn Sie bekommen über den obigen Link direkt zu einigen Erläuterungen und danach auf die Liste der angebotenen Workshops. Sie können einen Platz buchen, sofern noch Plätze frei sind. Andernfalls wählen Sie bitte einen anderen Workshop mit freien Plätzen aus. Nach Eingabe der Anmelde Daten (Name, Mail-Adresse, Tel.Nr.) wird eine Anmelde-Bestätigung an die angegebene Mail-Adresse geschickt. Die Mail enthält einen Link, über den man die Anmeldung stornieren kann. Für jede Person ist ein eigener Buchungsvorgang notwendig.

Wir bitten um Stornierung, falls eine Buchung wegen Krankheit oder sonstiger Verhinderung zurückgenommen werden soll, um für weitere Interessenten eine Buchung zu ermöglichen; bei kurzfristiger Verhinderung: bitte eine Mail an georg.ohmayer@posteo.de.

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder in einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das mitteilen.

Im Programm steht bei manchen Stationen, bei denen die Kinder einen fertigen Bausatz oder ein Werkstück mit nach Hause nehmen dürfen, die Angabe „Spende 5 €“. Die Eltern

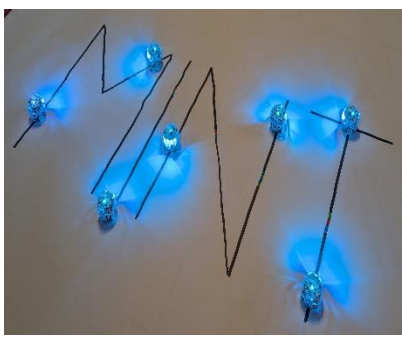
MINT – Werkstatt am 24.10.2026

werden damit gebeten, sich damit an unseren Materialkosten zu beteiligen. Dies ist aber nicht als Verpflichtung zu verstehen und soll keineswegs eine Barriere zur Teilnahme sein. Wir stellen eine kleine Spendenbox bereit und freuen uns allgemein auch über kleine Spendenbeträge unter 5€.

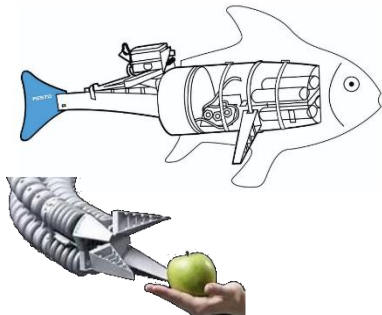
Noch ein wichtiger Hinweis:

Wir weisen außerdem darauf hin, dass die jüngeren Kinder nach Beendigung der MINT-Werkstatt um 13 Uhr in der Schule abgeholt werden müssen. Die MINT-Werkstatt kann keinerlei Verantwortung für den sicheren Nachhauseweg der Kinder übernehmen!

Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

M1	Mathe/Physik-Kabinett	MINT-Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
Glück und Pech: Wir werden uns mit dem Zufall beschäftigen und dazu verschiedene Experimente machen. Außerdem wollen wir ein paar Mathe-Zaubertricks kennenlernen und einige Rätsel lösen.				M I N T
I1	LEGO-Robotics	Chemie/Physikraum	12 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Matthias Turba, Martin Lange		
Folgendes Angebot gibt es: Bau und Programmierung von LEGO-Robotern.				M I N T
I2	Robotik mit OZOBOTS	Klassenzimmer	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Andreas Steiner, Tobias Andorfer		
Entdecke die spannende Welt der Ozobots. Spielerisch lernst du Grundlagen der Robotik kennen, während du eigene Strecken und Labyrinth entwirfst. Mit Farbcodes (OzoCodes) und OzoBlockly können kleine Herausforderungen gelöst und kreative Ideen umgesetzt werden. Der Workshop fördert nicht nur logisches Denken, sondern auch Teamarbeit und Problemlösungsfähigkeiten.				M I N T

MINT – Werkstatt am 24.10.2026

I3	Programmieren	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Andreas Heindl, Pascal Neub		
In einer 2D-Minecraft-Welt löst du spannende Aufgaben, indem du Programme aus bunten Puzzle-teilen (Logik, Schleifen, Bedingungen) zusammen- stellst. Ältere Kinder können mit uns auch in text- basierte Programmierung eintauchen und ein ein- faches Spiel in Godot (ähnlich Python) erstellen.				M I N T
I4	3D Druck und CAD	Aufenthaltsraum-Schüler	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rainer Salzberger		
Halloween steht vor der Tür ! Wir konstruieren in 3D Tinkercad und drucken Deko/Wandbilder die im Dunkeln leuchtet !				M I N T
I5	Bionik: mechanischer Fisch	Klassenzimmer	4 Plätze	ab 4. Klasse
		Coach: Günter Schönauer		
Schwanzflossen von Fischen biegen sich um den Punkt einer Druckkraft. Dies ermöglicht den Fischen eine sehr effiziente Fortbewegung. Dieser Effekt wird bei bionischen Greifarmen ausgenutzt. Mit einem Bausatz von FESTO fertigen wir den BionicFish und können mit Hilfe eines Mikrocontrollers diese Effekte simulieren.				M I N T
N1	Molekulare Küche	Schulküche	6 Plätze	ab 4. Klasse
		Coaches: Claudia Münstermann, Emma Freund		
Bubble Tea, essbare Steine und Spiegeleier mal ganz anders - heute wird gekocht mit Spritzen und fast ein bisschen wie im Labor. Lasst euch auf diese Experimente mit neuem Geschmack ein! Bringt ein Marmeladeglas mit.				M I N T
N2	Magic-MINT zu Halloween	Schulküche	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Doris und Rainer Fritsch		
NEUE spannende und magische Versuche aus Naturwissenschaft und Technik zum Thema Halloween. Mit gruseligen und knalligen Experimenten rücken wir den Halloweengeistern zu Leibe.				M I N T

MINT – Werkstatt am 24.10.2026

T1	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Klassenzimmer	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Oliver Dutzki,		
Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit Bauelementen einen Action-reichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Kinetik, Magnetismus und Gravitation ins Ziel rollen.				M I N T
T2	Löten	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl Bernhard Kohn		Spende 5 €
Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.				M I N T
T3	Sägen mit Jens	Werkraum	4 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Jens Mech		
Wir basteln mit Holz und sägen aus Sperrholz: Thema: Halloween und Herbst siehe Bildchen				M I N T
T4	Erneuerbare Energien	Werkraum	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rudolf Hutterer		
Mit Hilfe des fischertechnik-Baukastens werden wir uns mit folgenden Fragen beschäftigen: Wie kann man umweltfreundlich Strom erzeugen? Wie funktioniert eine Brennstoffzelle und wie kann man damit Wasserstoff erzeugen? Erneuerbare Energien werden unsere wichtigsten Energieträger der Zukunft sein!				M I N T
T5	Altgeräte zerlegen	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Elias Schmidbauer, Johannes Franz		
Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt.				M, I N T