

MINT – Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach am Samstag, den 26. Sept. 2026

Beginn: 10 Uhr, Pause 11³⁰-11⁴⁵ Uhr, Ende: 13 Uhr



Kinder und Jugendliche ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Eine **verbindliche Anmeldung** in der Zeit von **Mo. 21.9. bis Fr. 25.09.2026, jeweils 18 Uhr** ist dringend erforderlich, und zwar über unser Buchungssystem, erreichbar über den folgenden Link:

<https://mint-forum-bayern.de/Buchungen/sept26>

Anleitung zum Buchungssystem: Die Buchung sollte selbsterklärend sein, denn Sie bekommen über den obigen Link direkt zu einigen Erläuterungen und danach auf die Liste der angebotenen Workshops. Sie können einen Platz buchen, sofern noch Plätze frei sind. Andernfalls wählen Sie bitte einen anderen Workshop mit freien Plätzen aus. Nach Eingabe der Anmelde Daten (Name, Mail-Adresse, Tel.Nr.) wird eine Anmelde-Bestätigung an die angegebene Mail-Adresse geschickt. Die Mail enthält einen Link, über den man die Anmeldung stornieren kann. Für jede Person ist ein eigener Buchungsvorgang notwendig.

Wir bitten um Stornierung, falls eine Buchung wegen Krankheit oder sonstiger Verhinderung zurückgenommen werden soll, um für weitere Interessenten eine Buchung zu ermöglichen; bei kurzfristiger Verhinderung: bitte eine Mail an georg.ohmayer@posteo.de.

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder in einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das mitteilen.

Im Programm steht bei manchen Stationen, bei denen die Kinder einen fertigen Bausatz oder ein Werkstück mit nach Hause nehmen dürfen, die Angabe „Spende 5 €“. Die Eltern

MINT – Werkstatt am 26.09.2026

werden damit gebeten, sich damit an unseren Materialkosten zu beteiligen. Dies ist aber nicht als Verpflichtung zu verstehen und soll keineswegs eine Barriere zur Teilnahme sein. Wir stellen eine kleine Spendenbox bereit und freuen uns allgemein auch über kleine Spendenbeträge unter 5€.

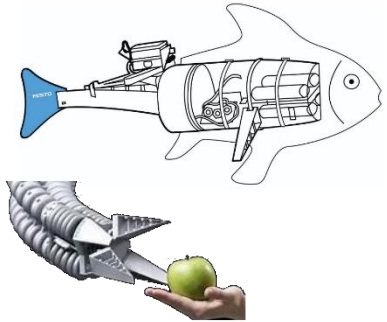
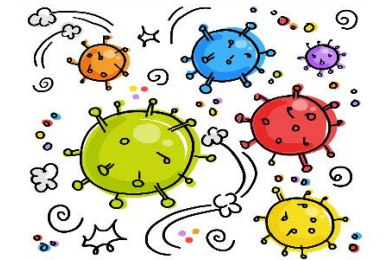
Noch ein wichtiger Hinweis:

Wir weisen außerdem darauf hin, dass die jüngeren Kinder nach Beendigung der MINT-Werkstatt um 13 Uhr in der Schule abgeholt werden müssen. Die MINT-Werkstatt kann keinerlei Verantwortung für den sicheren Nachhauseweg der Kinder übernehmen!

Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

M1	Mathe/Physik-Kabinett	MINT-Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
Lustiges und Verrücktes mit Zahlen: Was ist die größte Zahl, die Du kennst? Welcher Mensch hat bisher am weitesten gezählt? Wir suchen die schönste, die perfekte, die lustigste Zahl, beschäftigen uns mit besonderen Zahlenfolgen und lernen einen Zaubertrick mit Zahlen kennen.				M I N T
I1	LEGO-Robotics	Chemie/Physikraum	5 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Martin Lange		
Folgendes Angebot gibt es: Bau und Programmierung von LEGO-Robotern.				M I N T
I2	Programmieren	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Andreas Heindl, Pascal Neub		
In einer 2D-Minecraft-Welt löst du spannende Aufgaben, indem du Programme aus bunten Puzzleteilen (Logik, Schleifen, Bedingungen) zusammenstellst. Ältere Kinder können mit uns auch in textbasierte Programmierung eintauchen und ein einfaches Spiel in Godot (ähnlich Python) erstellen.				M I N T

MINT – Werkstatt am 26.09.2026

I3	3D Druck und CAD	Aufenthaltsraum-Schüler	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rainer Salzberger		
	Wir konstruieren in 3D Tinkercad und drucken Namensschilder für Rucksack, Schulranzen oder Zimmertür !			M I N T
I4	Bionik: mechanischer Fisch	Klassenzimmer	4 Plätze	ab 4. Klasse
		Coach: Günter Schönauer		
	Schwanzflossen von Fischen biegen sich um den Punkt einer Druckkraft. Dies ermöglicht den Fischen eine sehr effiziente Fortbewegung. Dieser Effekt wird bei bionischen Greifarmen ausgenutzt. Mit einem Bausatz von FESTO fertigen wir den BionicFish und können mit Hilfe eines Mikrocontrollers diese Effekte simulieren.			M I N T
N1	Warum wird mein Körper krank?	Chemie/Physikraum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Claudia Münstermann, Emma Freund		
	Wie funktioniert das eigentlich mit dem Anstecken bei Krankheiten? Wer schützt den Körper vor Bakterien und Viren und was sind das überhaupt? Kann man die sehen? Geht mit uns auf Entdeckungsreise!			M I N T
N2	Knack den Code	Schulküche	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Doris und Rainer Fritsch		
	Schatzsuche mit Geheimschriften und Codes. Lasst uns gemeinsam chemische Geheimschriften und verzwickte Codes ausprobieren. Mit diesen entziffern wir verschlüsselte Botschaften, aber erst der letzte der sechs Schlüssel öffnet die Schatztruhe.			M I N T

MINT – Werkstatt am 26.09.2026

T1	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Klassenzimmer	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Oliver Dutzki, Elias Schmidbauer		
Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit Bauelementen einen Action-reichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Kinetik, Magnetismus und Gravitation ins Ziel rollen.				M I N T
T2	Löten	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Simon Lenz Johannes Franz		Spende 5 €
Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.				M I N T
T3	Sägen mit Jens	Werkraum	4 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Jens Mech		
Wir basteln mit Holz und sägen aus Sperrholz: Thema: Laubsägearbeiten nach Vorlagen siehe Bildchen				M I N T
T4	INFENTO: Bau von coolen Fahrzeugen	Flurbereich, Pausenhof	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Anne Neub, Helmut Tischer, 1 Juniorcoach und Eltern		
Bei dieser Station soll ein motorbetriebener fahrbarer Untersatz gebaut werden, wobei einzelne Teams die verschiedenen Fahrzeugteile unter Anleitung zusammenbauen. Wichtig: Die angemeldeten Kinder/Jugendliche benötigen die Mithilfe von Erwachsenen; d.h. wenn möglich, sollte je eine erwachsene Person unterstützen.				M I N T