

MINT – Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach
am Samstag, den 25. Juli 2026

Beginn: 10 Uhr, Pause 11³⁰-11⁴⁵ Uhr, Ende: 13 Uhr



Kinder und Jugendliche ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Eine **verbindliche Anmeldung** in der Zeit von **Mo. 20.7. bis Fr. 24.07.2026, jeweils 18 Uhr** ist dringend erforderlich. Vorsicht: Wir haben die Buchungs-Plattform TicketLeo ersetzt durch ein eigenes Buchungsverfahren auf unserer Webseite des MINT-Forum-Bayern e.V. Sie erreichen dieses Buchungssystem aber wie gewohnt über den folgenden Link:

<https://mint-forum-bayern.de/Buchungen/juli26>

Anleitung zum Buchungssystem: Die Buchung sollte selbsterklärend sein, denn Sie bekommen über den obigen Link direkt zu einigen Erläuterungen und danach auf die Liste der angebotenen Workshops. Sie können einen Platz buchen, sofern noch Plätze frei sind. Andernfalls wählen Sie bitte einen anderen Workshop mit freien Plätzen aus. Nach Eingabe der Anmeldedaten (Name, Mail-Adresse, Tel.Nr.) wird eine Anmelde-Bestätigung an die angegebene Mail-Adresse geschickt. Die Mail enthält einen Link, über den man die Anmeldung stornieren kann. Für jede Person ist ein eigener Buchungsvorgang notwendig.

Wir bitten um Stornierung, falls eine Buchung wegen Krankheit oder sonstiger Verhinderung zurückgenommen werden soll, um für weitere Interessenten eine Buchung zu ermöglichen; bei kurzfristiger Verhinderung bitte eine Mail an georg.ohmayer@posteo.de.

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder in einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das mitteilen.

MINT – Werkstatt am 25.07.2026

Im Programm steht bei manchen Stationen, bei denen die Kinder einen fertigen Bausatz oder ein Werkstück mit nach Hause nehmen dürfen, die Angabe „Spende 5 €“. Die Eltern werden damit gebeten, sich damit an unseren Materialkosten zu beteiligen. Dies ist aber nicht als Verpflichtung zu verstehen und soll keineswegs eine Barriere zur Teilnahme sein. Wir stellen eine kleine Spendenbox bereit und freuen uns allgemein auch über kleine Spendenbeträge unter 5€.

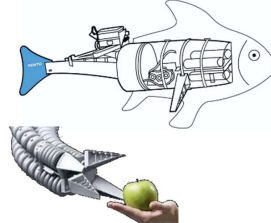
Noch ein wichtiger Hinweis:

Wir weisen außerdem darauf hin, dass die jüngeren Kinder nach Beendigung der MINT-Werkstatt um 13 Uhr in der Schule abgeholt werden müssen. Die MINT-Werkstatt kann keinerlei Verantwortung für den sicheren Nachhauseweg der Kinder übernehmen!

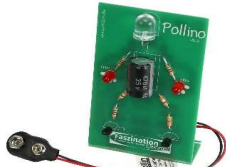
Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

M1	Mathe/Physik-Kabinett	MINT-Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
	Wir wollen mit unseren Tablets einige spannende wie lehrreiche Mathe/Physik-APPs kennenlernen. Wir werden dabei spielerisch nicht nur Neues lernen, sondern auch ein paar knifflige Rätsel gemeinsam lösen.			M I N T
I1	LEGO-Robotics	Chemie/Physikraum	10 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Martin Lange		
	Folgendes Angebot gibt es: Bau und Programmierung von LEGO-Robotern.			M I N T
I2	Robotik mit OZOBOTS	Klassenzimmer	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Andreas Steiner, Tobias Andorfer		
	Entdecke die spannende Welt der Ozobots. Spielerisch lernst du Grundlagen der Robotik kennen, während du eigene Strecken und Labyrinth entwirfst. Mit Farbcodes (OzoCodes) und OzoBlockly können kleine Herausforderungen gelöst und kreative Ideen umgesetzt werden. Der Workshop fördert nicht nur logisches Denken, sondern auch Teamarbeit und Problemlösungsfähigkeiten.			M I N T

MINT – Werkstatt am 25.07.2026

I3	Programmieren	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Andreas Heindl, Pascal Neub		
In einer 2D-Minecraft-Welt löst du spannende Aufgaben, indem du Programme aus bunten Puzzleteilen (Logik, Schleifen, Bedingungen) zusammenstellst. Ältere Kinder können mit uns auch in textbasierte Programmierung eintauchen und ein einfaches Spiel in Godot (ähnlich Python) erstellen.				M I N T
I4	3D Druck und CAD	Aufenthaltsraum-Schüler	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rainer Salzberger		
Wir konstruieren und drucken Clips für das Fahrrad: Sterne, Herzen oder andere Formen, evtl. auch mit Deinem Namen.				M I N T
I5	Bionik: mechanischer Fisch	Klassenzimmer	4 Plätze	ab 4. Klasse
		Coach: Günter Schönauer		
Schwanzflossen von Fischen biegen sich um den Punkt einer Druckkraft. Dies ermöglicht den Fischen eine sehr effiziente Fortbewegung. Dieser Effekt wird bei bionischen Greifarmen ausgenutzt. Mit einem Bausatz von FESTO fertigen wir den BionicFish und können mit Hilfe eines Mikrocontrollers diese Effekte simulieren.				M I N T
N1	Rund um die Limo	Chemie/Physikraum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Claudia Münstermann, Emma Freund		
Hmm, lecker an heißen Sommertagen eine kühle Limo- das wäre was. Aber warum sprudelt die Limo? Was ist in den Bläschen in der Wasserflasche drin? Hängt der Geschmack von der Farbe ab? Kann man aus Kräutern eine Limo herstellen? Sei gespannt auf die Experimente dazu!				M I N T

MINT – Werkstatt am 25.07.2026

N2	Warum sind die Seifenblasen bunt?	Schulküche	10 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Doris und Rainer Fritsch		
Wir experimentieren mit Lichtfarben und Farbstoffen und untersuchen inwieweit sich Mischfarben in ihre Grundfarben zerlegen lassen. Ist weißes Licht wirklich weiß und schwarze Farbe wirklich schwarz oder verstecken sich darin ganz andere Farben? Wir erarbeiten, was man unter „Chromatographie“ versteht und beobachten, welche Farben auf einer Riesenseifenblase zu sehen sind und wir werden ausprobieren, ob ein Kind da hineinpasst.				M I N T
T1	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Klassenzimmer	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Oliver Dutzki, Elias Schmidbauer		
Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit Bauelementen einen Action-reichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Kinetik, Magnetismus und Gravitation ins Ziel rollen.				M I N T
T2	Löten	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl, Rudolf Hutterer		Spende 5 €
Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.				M I N T