

# MINT – Werkstatt

## in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach am Samstag, den 21. März 2026

Beginn: 10 Uhr, Pause 11<sup>30</sup>-11<sup>45</sup> Uhr, Ende: 13 Uhr



**Termine im Jahr 2026:**  
25.4., 16.5., 27.6., 25.7.,  
26.9., 24.10., 21.11., 19.12.

Kinder und Jugendliche ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Eine **verbindliche Anmeldung** bis zum **Fr. 20.03.2026, 18 Uhr** ist dringend erforderlich. Vorsicht: Wir haben die Buchungs-Plattform TicketLeo ersetzt durch ein eigenes Buchungsverfahren auf unserer Webseite des MINT-Forum-Bayern e.V. Sie erreichen dieses Buchungssystem aber wie gewohnt über den folgenden Link:

<https://mint-forum-bayern.de/Buchungen/maerz26>

**Anleitung zum Buchungssystem:** Die Buchung sollte selbsterklärend sein, denn Sie bekommen über den obigen Link direkt zu einigen Erläuterungen und danach auf die Liste der angebotenen Workshops. Sie können einen Platz buchen, sofern noch Plätze frei sind. Andernfalls wählen Sie bitte einen anderen Workshop mit freien Plätzen aus. Nach Eingabe der Anmeldeinformationen (Name, Mail-Adresse, Tel.Nr.) wird eine Anmelde-Bestätigung an die angegebene Mail-Adresse geschickt. Die Mail enthält einen Link, über den man die Anmeldung stornieren kann. Für jede Person ist ein eigener Buchungsvorgang notwendig.

Wir bitten um Stornierung, falls eine Buchung wegen Krankheit oder sonstiger Verhinderung zurückgenommen werden soll, um für weitere Interessenten eine Buchung zu ermöglichen; bei kurzfristiger Verhinderung bitte eine Mail an [georg.ohmayer@posteo.de](mailto:georg.ohmayer@posteo.de).

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder in einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das mitteilen.

## MINT – Werkstatt am 21.03.2026

Im Programm steht bei manchen Stationen, bei denen die Kinder einen fertigen Bausatz oder ein Werkstück mit nach Hause nehmen dürfen, die Angabe „Spende 5 €“. Die Eltern werden damit gebeten, sich damit an unseren Materialkosten zu beteiligen. Dies ist aber nicht als Verpflichtung zu verstehen und soll keineswegs eine Barriere zur Teilnahme sein. Wir stellen eine kleine Spendenbox bereit und freuen uns allgemein auch über kleine Spendenbeträge unter 5€.


### Noch ein wichtiger Hinweis:

Wir weisen außerdem darauf hin, dass die jüngeren Kinder nach Beendigung der MINT-Werkstatt um 13 Uhr in der Schule abgeholt werden müssen. Die MINT-Werkstatt kann keinerlei Verantwortung für den sicheren Nachhauseweg der Kinder übernehmen!


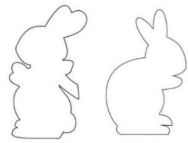

### Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

<b>M1</b>	<b>Mathe/Physik-Kabinett</b>	MINT-Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
<b>Lustiges und Verrücktes mit Zahlen:</b> Was ist die größte Zahl, die Du kennst? Welcher Mensch hat bisher am weitesten gezählt? Wir suchen die schönste, die perfekte, die lustigste Zahl, beschäftigen uns mit besonderen Zahlenfolgen und lernen Zaubertricks mit Zahlen kennen.				M I N T
<b>I1</b>	<b>LEGO-Robotics</b>	Chemie/Physikraum	10 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Martin Lange		
Folgendes Angebot gibt es: Bau und Programmierung von LEGO-Robotern.				M I N T
<b>I2</b>	<b>Robotik mit OZOBOTS</b>	Klassenzimmer	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Andreas Steiner, Tobias Andorfer		
Entdecke die spannende Welt der Ozobots. Spielerisch lernst du Grundlagen der Robotik kennen, während du eigene Strecken und Labyrinth entwirfst. Mit Farbcodes (OzoCodes) und OzoBlockly können kleine Herausforderungen gelöst und kreative Ideen umgesetzt werden. Der Workshop fördert nicht nur logisches Denken, sondern auch Teamarbeit und Problemlösungsfähigkeiten.				M I N T

## MINT – Werkstatt am 21.03.2026

<b>I3</b>	<b>Programmieren</b>	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Andreas Heindl, Pascal Neub		
<p>In einer 2D-Minecraft-Welt löst du spannende Aufgaben, indem du Programme aus bunten Puzzleteilen (Logik, Schleifen, Bedingungen) zusammenstellst.</p> <p>Ältere Kinder können mit uns auch in textbasierte Programmierung eintauchen und ein einfaches Spiel in Godot (ähnlich Python) erstellen.</p>				M I N T
<b>I4</b>	<b>3D Druck und CAD</b>	Aufenthaltsraum-Schüler	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rainer Salzberger		
<p>Ostern steht vor der Tür und wir konstruieren Deko für das Osterfest</p>				M I N T
<b>I5</b>	<b>Bionik</b>	Klassenzimmer	4 Plätze	ab 4. Klasse
		Coach: Günter Schönauer		
<p>Mit einem Bausatz von Festo bauen wir einen Greifer, der sich in alle Richtungen bewegen lässt. Damit wir auch gezeigt wir aufwändig es ist, die Natur zu kopieren. In der Natur ist das Greifen des Elefanten mit seinem Rüssel bzw. des Chamäleons mit seiner Zunge das Vorbild dafür.</p>				M I N T
<b>N1</b>	<b>Experimente zum Klimawandel</b>	Chemie/Physikraum	6 Plätze	ab 4. Klasse
		Coaches: Claudia Münstermann, Matthias Turba		
<p>Klimawandel- warum passiert das? Was passiert da überhaupt? Vielleicht hast auch du schon davon gehört, kannst dir aber nicht viel darunter vorstellen? Hier können wir dir helfen! Mit Experimenten und Beobachtungen erfährst du mehr zu dem spannenden Thema.</p>				M I N T
<b>N2</b>	<b>Wie macht der Osterhase goldene Eier?</b>	Schulküche	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Doris und Rainer Fritsch		
<p>Workshop zum Thema „Metalle, Legierungen und Gold machen“</p> <p>Wir stellen essbare Ostereier aus einer selbst gemachten „Schokolegierung“ her. Vergolden Cent-Stücke und helfen dem Osterhasen bei der Herstellung schöner goldener Eier.</p>				M I N T

## MINT – Werkstatt am 21.03.2026

<b>N3</b>	<b>Versuche zur Ausdehnung von Stoffen und Magnetismus</b>	Klassenzimmer 8a	7 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Simone Krause, Ulrike Schwarz		
<p>Wir machen Versuche mit Magneten, bauen unsere eigene Magnetspule. Wir beantworten Fragen wie: Warum bläst sich ein Luftballon bei warmer Luft wie von Zauberhand auf? Wie kann man ein Magnetfeld sichtbar machen? Warum tanzt eine Münze auf dem Flaschenhals? Vieles mehr probieren wir selbst aus. Also mach mit!</p>				M I N T
<b>T1</b>	<b>GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem</b>	Klassenzimmer	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Oliver Dutzki, Elias Schmidbauer		
<p>Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten.</p> <p>Entwickle mit Bauelementen einen Action-reichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Kinetik, Magnetismus und Gravitation ins Ziel rollen.</p>				M I N T
<b>T2</b>	<b>Löten</b>	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Simon Lenz, Rudolf Hutterer		Spende 5 €
<p>Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.</p>				M I N T
<b>T3</b>	<b>Sägen mit Jens</b>	Werkraum	4 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Jens Mech		
<p>Wir basteln mit Holz und sägen aus Sperrholz: Thema: Ostern</p>				M I N T
<b>T4</b>	<b>INFENTO: Bau von coolen Fahrzeugen</b>	Flurbereich, Pausenhof	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Florian Hoffmann, 1 Juniorcoach und Eltern		
<p>Bei dieser Station soll ein motorbetriebener fahrbarer Untersatz gebaut werden, wobei einzelne Teams die verschiedenen Fahrzeugteile unter Anleitung zusammenbauen.</p> <p><b>Wichtig:</b> Die angemeldeten Kinder/Jugendliche benötigen die Mithilfe von Erwachsenen; d.h. wenn möglich, sollte je eine erwachsene Person unterstützen.</p>				M I N T