

MINT – Werkstatt am 27.01.2024

MINT - Werkstatt in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach am Samstag, den 27. Januar 2024

Beginn: 10 Uhr, Pause 11⁴⁵-12⁰⁰ Uhr, Ende: 13 Uhr



Weitere Termine im Jahr 2024
24. Febr., 16. März,
20. April, 10. Mai,
22. Juni, 20. Juli

Kinder und Jugendliche ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Eine **verbindliche Anmeldung** bis zum **Do. 25.01.2024** ist dringend erforderlich, und zwar über die Plattform **TicketLeo**, die über folgenden Link zu erreichen ist: <https://kurzelinks.de/MINT-Jan24>

TicketLeo ist ein kommerzielles Buchungssystem für kostenpflichtige Veranstaltungen, daher werden jeweils Preise (bei uns 0 €) angezeigt. Bitte stört Euch nicht daran, natürlich wird die MINT-Werkstatt auch künftig ein kostenfreies Angebot bleiben.

Klickt bitte nach Aufruf der Seite auf den Button **RESERVIEREN**, dann bekommt Ihr eine Liste der einzelnen Stationen und könnt einen Platz buchen, sofern noch Plätze frei sind. Andernfalls wählt bitte eine andere Station mit freien Plätzen aus. Wenn man mit der Maus auf den Punkt in der STATUS-Spalte zeigt, wird jeweils die Zahl freier Plätze angezeigt. Nach Eingabe der Anmeldeinformationen (Name, Mail-Adresse, Tel.Nr.) wird eine Anmelde-Bestätigung an die angegebene Mail-Adresse geschickt. Die Mail enthält einen Link, über den die Anmeldung storniert werden kann. Für jede Person ist ein eigener Buchungsvorgang notwendig. Die endgültige Einteilung der Stationen hängt beim Termin aus.

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das mitteilen.

Und noch ein wichtiger Hinweis:

Wir weisen außerdem darauf hin, dass die Kinder nach Beendigung der MINT-Werkstatt um 13 Uhr abgeholt werden müssen. Die MINT-Werkstatt kann keinerlei Verantwortung für den sicheren Nachhauseweg der Kinder übernehmen!

Eine große Bitte noch:

Da wir mittlerweile wegen dem Projekt MINTunterwegs 2 Termine im Monat bedienen wollen, müssen wir dringend unser Coach-Team vergrößern. Wir freuen uns über jede Person aus der (Groß-)Elternschaft, die zum Mitmachen bereit ist. Auch Personen, die bei einer unserer Stationen nur mithelfen, sind willkommen, denn dann können mehr Kinder zugelassen werden.

Und dann noch eine ganz wichtige Ankündigung:

Die MINT-Werkstatt wird dieses Jahr 10 Jahre alt. Dies wollen wir am letzten Termin vor den Sommerferien am 20. Juli 2024 gebührend feiern. Und zwar wollen wir bis zu dieser Feier eine sog. Rube-Goldberg-Maschine bauen. Dies ist eine Nonsens-Maschine, die eine bestimmte Aufgabe absichtlich in zahlreichen unnötigen und komplizierten Einzelschritten mit entsprechenden Kettenreaktionen ausführt. Dies soll keinen praktischen Nutzen haben, aber sowohl beim Bau als auch bei der Beobachtung möglichst viel Spaß bereiten.

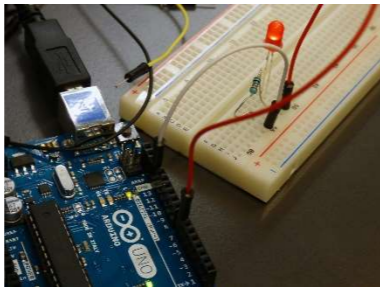
Im Internet findet Ihr mit dem Stichwort „Rube Goldberg“ zahlreiche lustige Videos mit vielen Ideen. Die folgenden Termine der MINT-Werkstatt sollen zur Vorbereitung auf dieses Event genutzt werden. Dazu ist es wichtig, frühzeitig kleine Teams zu bilden, die bis Juli an Teilprojekten arbeiten, die eine bestimmte Aufgabe erledigen, Tests durchführen etc.

In den künftigen Programmen wird bei manchen Stationen das Kürzel RG verwendet, um darauf hinzuweisen, dass es um den Bau der Rube-Goldberg-Maschine geht.

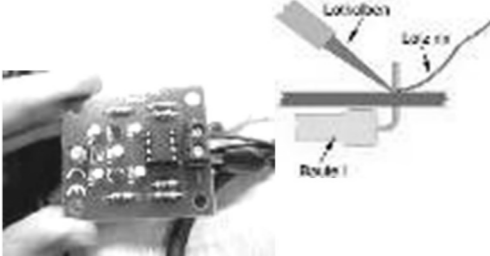

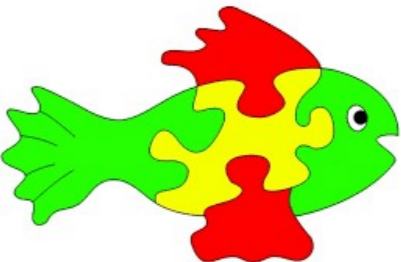

Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

M1	Mathe/Physik-Kabinett	MINT Raum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
RG: Wir experimentieren mit Leonardo-Brücken (möglichst hoch, eventuell auch in Rundform) und wollen 1-2 Expertenteams zu diesem Thema bilden. Außerdem wollen wir an iPads interessante Mathe-Apps kennenlernen.				M I N T

MINT – Werkstatt am 27.01.2024

I1	LEGO-Robotics	Chemie/Physikraum	12 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Martin Lange, Matthias Turba, Ari Bhosale		
<p>Folgendes Angebot gibt es: Bau und Programmierung von LEGO-Robotern. RG: Sammlung von Ideen für eine LEGO-Maschine und erste Tests</p>				M I N T
I2	Elektronikspaß mit Arduino	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 4. Klasse
		Coaches: Andreas Heindl, Pascal Neub		
<p>Entdecke die Magie der Elektronik und Programmierung! Lass LEDs leuchten und blinken, erfahre, wie Stromversorgung und Widerstände funktionieren. Und wenn du fortgeschritten bist, integriere 7-Segment-Anzeigen, Knöpfe und mehr.</p>				M I N T
I3	3D Druck und CAD	Flur im Nebengebäude	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rainer Salzberger		
<p>Wir drucken für den Fasching Masken, die dann noch verziert werden können.</p>				M I N T
I4	Calliope trifft fischertechnik	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Christian Schmidt		
<p>Mit dem Calliope mini und dem Bausatz von fischertechnik bauen und programmieren wir eine Schranke. Mit Open Roberta erstellst du im Nu mit wenigen Klicks dein eigenes Programm!</p>				M I N T

MINT – Werkstatt am 27.01.2024

T1	Löten von Elektronikbausätzen	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Simon Lenz, Elias Schmidbauer		
<p>Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.</p>				M I N T
T2	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Oliver Dutzki, Daniel Altrichter		
<p>Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen action-reichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.</p>				M I N T
T3	Sägen mit Jens	Werkraum	4 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Jens Mech		
<p>Wir basteln mit Holz und sägen aus Sperrholz ein Tierpuzzle. Natürlich darfst Du Deine Bastelei auch dann mit nach Hause nehmen.</p>				M I N T
T4	Alternative Energien	Werkraum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Christian Stumpfegger		
<p>Wir wollen mit Bausätzen von Fischertechnik experimentieren, mit Wind/Sonne Wasserstoff erzeugen und damit ein Modellauto fahren lassen.</p>				M I N T