

MINT - Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach
am Samstag, den 21. Oktober 2023

Beginn: 10 Uhr, Pause 11⁴⁵-12⁰⁰ Uhr, Ende: 13 Uhr



Kinder und Jugendliche ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Eine **verbindliche Anmeldung** bis zum **Do. 19.10.2023** ist dringend erforderlich, und zwar wie beim letzten Mal über die Plattform **TicketLeo**, die über folgenden Link zu erreichen ist:

<https://kurzelinks.de/MINT-Okt23>

Ein paar Hinweise zu TicketLeo:

TicketLeo ist ein kommerzielles Buchungssystem für kostenpflichtige Veranstaltungen, daher werden jeweils Preise (bei uns 0 €) angezeigt. Bitte stört Euch nicht daran, natürlich wird die MINT-Werkstatt auch künftig ein kostenfreies Angebot bleiben.

Klickt bitte nach Aufruf der Seite auf den Button RESERVIEREN, dann bekommt Ihr eine Liste der einzelnen Stationen und könnt einen Platz buchen, sofern noch Plätze frei sind. Andernfalls wählt bitte eine andere Station mit freien Plätzen aus. Wenn man mit der Maus auf den Punkt in der STATUS-Spalte zeigt, wird jeweils die Zahl freier Plätze angezeigt. Nach Eingabe der Anmelde Daten (Name, Mail-Adresse, Tel.Nr.) wird eine Anmelde-Bestätigung an die angegebene Mail-Adresse geschickt und ein entsprechendes PDF erzeugt. Die Mail enthält auch einen direkten Link, über den die Anmeldung storniert werden kann, falls die geplante Teilnahme abgesagt werden soll. Für jede Person ist ein eigener Buchungsvorgang notwendig.

MINT – Werkstatt am 21.10.2023

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das auch mitteilen. Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT-Werkstatt findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung der Stationen hängt beim Termin aus.


Bitte beachten Sie noch folgende Hinweise zu den einzelnen Stationen:

- **Station T5:** Jedes Team besteht aus einem Kind/Jugendlichen und einer erwachsenen Person; d.h. die Anmeldung ist nur als Duett möglich.

Eine große Bitte noch:

Da wir mittlerweile wegen dem Projekt MINTunterwegs 2 Termine im Monat bedienen wollen, müssen wir dringend unser Coach-Team vergrößern. Wir freuen uns über jede Person aus der (Groß-)Elternschaft, die zum Mitmachen bereit ist. Auch Personen, die bei einer unserer Stationen nur mithelfen, sind willkommen, denn dann können mehr Kinder zugelassen werden.





Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

M1	Mathematik-Kabinett	MINT Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
	Mathe-Fragen im Alltag			M I N T
I1	LEGO-Robotics	Chemie/Physikraum	12 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Martin Lange, Andreas Heindl, Matthias Turba		
	Folgendes Angebot gibt es:			M I N T
I2	3D Druck und CAD	Flur im Nebengebäude	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Rainer Salzberger		
	Halloween steht vor der Tür und wir drucken gruselige Dekoartikel, die auch im Dunkeln leuchten !" <i>Voraussetzung: Teilnehmende sollten gute Computerkenntnisse haben.</i>			M I N T

MINT – Werkstatt am 21.10.2023

I3	TipToi-Stift	Klassenzimmer	4 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Annika Strömer		
<p>Wie funktioniert eigentlich der Ravensburger TipToi-Stift? Was haben der Stift und der Barcode-Scanner im Supermarkt gemeinsam? Wie kann ich ganz eigene Projekte erstellen?</p> <p>Wir nutzen die Bibliothek von Joachim Breitner und basteln uns unser eigenes Audio-Memory für zu Hause, inkl. eigener Tonaufnahme und -schnitt am PC, Grundlagen der Programmierung und natürlich Test :)</p>				M I N T
I4	Ferngesteuertes Auto	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christian Schmidt, Christoph Held		
<p>Mit dem Calliope mini bauen und programmieren wir ein ferngesteuertes Auto.</p> <p>Probiere dich in ausgefallenen Manövern und mache deine ersten Schritte in der Welt der Programmierung!</p>				M I N T
N1	Auf Verbrecherjagd	Schulküche	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Doris und Rainer Fritsch		
<p>Auf Räuberjagd mit wissenschaftlichem Know-How und zum Abschluss noch ein bisschen Alchemie:</p> <p>In einem spektakulären Kriminalfall werden wir einen Tatort mit wissenschaftlichen Methoden auf Spuren untersuchen und versuchen den wahren Täter zu überführen und das Geheimnis hinter diesem Kriminalfall zu lüften. Wenn wir schlau und erfolgreich sind erwarten uns am Ende „silbrige“ und „goldige“ Überraschungen.</p>				M I N T
T1	Löten von Elektronikbausätzen	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl, Jens Mech		
<p>Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.</p>				M I N T

MINT – Werkstatt am 21.10.2023

T2	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Oliver Dutzki		
<p>Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten.</p> <p>Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.</p>				M I N T
T3	Computer-Innenleben / Altgeräte zerlegen	Werkraum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Wenzel Hasil, Elias Schmidbauer		
<p>Wir wollen einen funktionierenden Computer in die Einzelteile zerlegen, danach wieder zusammenbauen und hoffen, dass er dann wieder ordentlich funktioniert</p> <p>Außerdem können Altgeräte zerlegt werden.</p>				M, I N T
T4	Alternative Energien	Werkraum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christian Stumpfegger, Simon Lenz		
<p>Wir wollen mit Bausätzen von Fischertechnik experimentieren, mit Wind/Sonne Wasserstoff erzeugen und damit ein Modellauto fahren lassen.</p>				M I N T
T5	INFENTO: Bau von coolen Fahrzeugen	Flurbereich, Turnhalle	10 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Anne Neub und verschiedene Eltern		
<p>Bei dieser Station soll ein motorbetriebener fahrbarer Untersatz gebaut werden, wobei einzelne Teams die verschiedenen Fahrzeugteile unter Anleitung zusammen-bauen.</p> <p>Wichtig: Jedes Team besteht aus einem Kind/Jugendlichen und einer erwachsenen Person; d.h. die Anmeldung ist nur als Duett möglich.</p>				M I N T