

MINT - Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch am Erlbach
am Samstag, den 20. Mai 2023

Beginn: 10 Uhr, Pause 11⁴⁵-12⁰⁰ Uhr, Ende: 13 Uhr



Weitere Termine im Jahr 2023

17. Juni, 22. Juli,
23. Sept., 21. Okt.,
18. Nov., 16. Dez.

Kinder und Jugendliche von 8 – 16 Jahren bzw. ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind. Wir würden uns besonders freuen, wenn auch wieder einige ältere Schüler teilnehmen - auch aus den weiterführenden Schulen der Umgebung.

Eine **verbindliche Anmeldung** bis zum **Do. 18.05.2023** ist dringend erforderlich, und zwar bitte per eMail an georg.ohmayer@posteo.de mit folgenden Angaben:

Name des Kindes: _____

Alter in Jahren: _____ **Tel.Nr.:** _____ (Erreichbarkeit im Notfall)
falls nicht schon bekannt

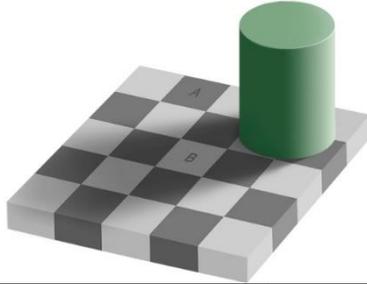
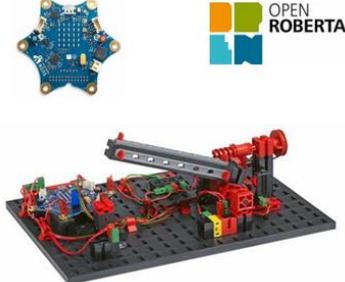
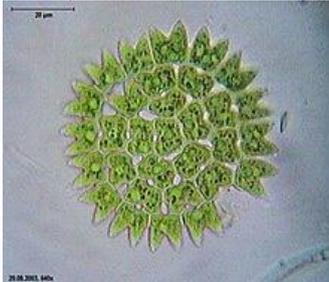
Wunsch-Station 1 (z.B. T2): _____ **Wunsch-Station 2** (z.B. N1): _____

Falls Ihr Kind nicht auf Fotos im Internet oder einem Zeitungsartikel erscheinen darf, sollten Sie uns das auch mitteilen.

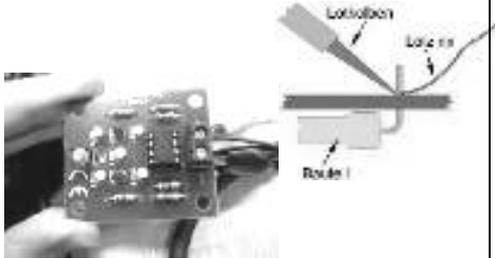
Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT-Werkstatt findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung der Stationen hängt beim Termin aus.

Auf Eure Teilnahme freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

MINT – Werkstatt am 20.05.2023

M1	Mathematik-Kabinett	MINT Raum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
<p>Optische Täuschungen: Wir werden uns mit optischen Effekten und Illusionen beschäftigen und dazu verschiedene Experimente machen. Außerdem wollen wir ein paar Mathe-Rätsel kennenlernen.</p>				M I N T
I1	LEGO-Robotics	Chemie/Physikraum	12 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub, Martin Lange, Andreas Heindl		
<p>Folgendes Angebot gibt es:</p> <p>a) Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen</p> <p>b) Wir bauen verschiedene Mechaniken, z.B. einen Drehgelenkarm</p>				M I N T
I2	Fischertechnik-Robotics	Chemie/Physikraum	10 Plätze	ab 4. Klasse
		Coaches: Anne und Pascal Neub		
<p>Wir bauen verschiedene Modelle aus Fischertechnik-Teilen und erwecken sie mit unserer Programmierung zum Leben.</p>				M I N T
I3	Calliope trifft fischertechnik	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Christian Schmidt, Christoph Held		
<p>Mit dem Calliope mini und dem Bausatz von fischertechnik bauen und programmieren wir eine Schranke.</p> <p>Mit Open Roberta erstellst du im Nu mit wenigen Klicks dein eigenes Programm!</p>				M I N T
N1	Biologisches Experimentieren	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Claudia Münstermann		
<p>Das Leben im Tümpelwasser: Mit Becherlupe und Mikroskop machen wir uns auf die Suche nach dem Leben im Wassertropfen. Sei gespannt, was wir alles finden werden!</p>				M I N T

MINT – Werkstatt am 20.05.2023

N2	CO₂ – Kohlendioxid, ein Molekül mit vielen Eigenschaften	Schul-Küche	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Doris und Rainer Fritsch		
<p>Mit chemischen Experimenten weisen wir Kohlendioxid nach und untersuchen seine Eigenschaften.</p> <p>Diese nutzen wir um einen Vulkan ausbrechen zulassen, um Bade-„Bomben“ zu bauen und die geheimnisvolle Schlange des Pharaos herauf zu beschwören.</p> <p>Zum Schluss untersuchen wir, wie wichtig CO₂ für die Herstellung von leckerem Gebäck und erfrischenden Getränken ist.</p>				M I N T
T1	Löten von Elektronikbausätzen	Werkraum	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Simon Lenz, Dominik Gerl		
<p>Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladenalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.</p>				M I N T
T2	Computer-Innenleben / Altgeräte zerlegen	Werkraum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Wenzel Hasil, Anita Schmidbauer		
<p>Wir wollen einen funktionierenden Computer in die Einzelteile zerlegen, danach wieder zusammenbauen und hoffen, dass er dann wieder ordentlich funktioniert</p> <p>Außerdem können Altgeräte zerlegt werden.</p>				M, I N T
T3	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Oliver Dutzki		
<p>Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten.</p> <p>Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.</p>				M I N T