

MINT - Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch a. Erlbach am Samstag, den 23. Juli 2022



**Weitere Termine
in 2022**

- 24. September
- 22. Oktober
- 19. November
- 17. Dezember

Beginn: 10 Uhr, Pause 11⁴⁵-12⁰⁰ Uhr, Ende: 13 Uhr

Kinder und Jugendliche von 8 – 16 Jahren bzw. ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind. Wir würden uns besonders freuen, wenn auch wieder einige ältere Schüler teilnehmen - auch aus den weiterführenden Schulen der Umgebung.

Eine **verbindliche Anmeldung** bis zum **Do. 21.07.2022** ist dringend erforderlich.

**Auf euer Kommen freuen sich,
die Coaches der MINT-Werkstatt Buch am Erlbach**

Anmeldung zur MINT-Werkstatt am Samstag 23.07.2022:

(Bitte bei der Klassenlehrkraft abgeben)

Name des Kindes: _____ Jahrgangsstufe: _____

	Nummer entsprechend Liste - bitte mindestens 2 Angaben !
Wunsch 1	
Wunsch 2	
Wunsch 3	

Anmeldung ist auch per eMail möglich, bitte an georg.ohmayer@posteo.de mit Angabe: Name Kind, Jahrgangsstufe, mindestens 2 Wunsch-Stationen

Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT Werkstatt findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung hängt am Termin aus.

Kontaktdaten für Notfälle – nur wenn nicht früher schon abgegeben:



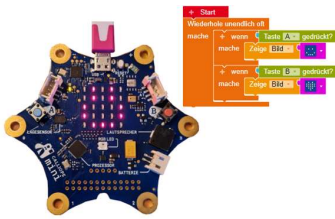
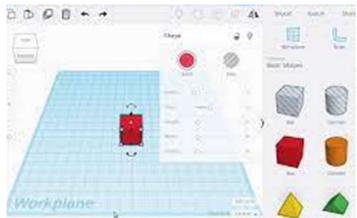
Telefon 1: _____ Telefon 2: _____




Einwilligung zur Verwendung von Bildern der Kinder bei Präsentationen und im Internet:

Ich/Wir sind einverstanden (bitte ankreuzen): ja nein

Datum

Unterschrift

M1	Mathematikabinett	MINT Raum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
<p>Welche Spiel-Strategie bringt Erfolg? Wir werden uns mit verschiedenen Spielen beschäftigen, um mit Experimenten herauszubekommen, was die beste Strategie ist.</p>				M / N T
I1	LEGO Robotics	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Christoph Neub		
<p>Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen</p>				M / N T
I2	Calliope mini	Klassenzimmer	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Wenzel Hasil, Christian Schmidt		
<p>Mit dem Calliope mini tauchen wir in die kreative Welt der Computer ein. Wir erstellen kleine Programme, lassen z.B. LEDs blinken, erzeugen Töne, messen die Temperatur ...</p>				M / N T
I3	3D Drucker und 3D CAD	Flur im Nebengebäude	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Rainer Salzberger, Vera Feuchtgruber		
<p>Konstruieren mit TinkerCAD und 3D-Druck mit Kunststoff oder mit Schokolade</p>				M / N T

N1	Experimente mit Wasser	Schul-Küche	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Stella und Sarah Sage		
<p>Wasser zu sparen wird immer wichtiger. Wir experimentieren mit verschiedenen Situationen des Alltags, um heraus zu finden, wo wir und wie viel wir Wasser einsparen können.</p>				M / N T
T1	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Andreas Haase, Oliver Dutzki		
<p>Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.</p>				M / N T
T2	Zerlegen von Altgeräten	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Anita Schmidbauer, Berno Schmaus, Simon Scheu		
<p>Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt.</p>				M, / N T