



Buch a. Erbach

Unterlagen zur Online-MINT-Werkstatt am Samstag, den 12.12.2020

Workshop 2: Links zu interessanten Mathe-/Physik-Seiten

1. **Museum ix-Quadrat (TUM):**

Auf dieser Webseite finden sich viele sehr nette Programme, mit denen spielerisch das eine oder andere gelernt bzw. das logische Denken trainiert werden kann.

Beispiele:

Auto befreien, CodeKnacker, Sokoban, Rhythmus klatschen, u.v.a

<http://www.mathebasteln.de/>

2. **Meine Forscherwelt:** viele sehr nette Spielchen

Ronjas Roboter, Fabios Flächen, Felia legt Fliesen u.v.a.

<https://www.meine-forscherwelt.de/spielen>

3. **CoolLama:** Rechenaufgaben für Grundschüler

<https://coollama.de/>

4. **Phet:** interaktive Simulationen der University of Colorado Boulder

a) Balance-Spiel (Hebelgesetz)

https://phet.colorado.edu/sims/html/balancing-act/latest/balancing-act_de.html

b) Flugkurven

https://phet.colorado.edu/sims/html/projectile-motion/latest/projectile-motion_de.html

c) Galton-Brett, Normalverteilung

https://phet.colorado.edu/sims/html/plinko-probability/latest/plinko-probability_de.html