

MINT - Werkstatt

in der Grund- und Mittelschule Buch a. Erlbach

am 18. Januar 2020



Weitere Termine in 2020

- 15. Februar
- 21. März
- 18. April
- 16. Mai
- 20. Juni
- 18. Juli
- 19. September
- 24. Oktober
- 21. November
- 19. Dezember

Beginn: 10 Uhr, Pause 11³⁰-11⁴⁵ Uhr, Ende: 13 Uhr

Kinder und Jugendliche von 7 – 16 Jahren bzw. ab der 2. Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind. Wir würden uns besonders freuen, wenn auch wieder einige ältere Schüler teilnehmen - auch aus den weiterführenden Schulen der Umgebung.

Leider fallen dieses Mal ein paar Stationen aus, weil die jeweiligen Coaches verhindert sind. Dies betrifft insbesondere die 2 Stationen, zu denen die Kinder der 1.Jahrgangsstufe zugelassen waren. D.h. wir bitten um Verständnis, dass zum Januar-Termin nur Kinder ab Jahrgangsstufe 2 eingeladen sind.

Aber es gibt dieses Mal die neue, sicherlich interessante Station „GraviTrax-Kugelbahn“.

Eine **verbindliche Anmeldung** zum **16.01.2020** ist dringend erforderlich.

**Auf euer Kommen freuen sich,
die Coaches der MINT-Werkstatt Buch am Erlbach**

Anmeldung zur MINT-Werkstatt am Samstag 18.01.2020:

(Bitte bei der Klassenlehrkraft abgeben)

Name des Kindes: _____ Jahrgangsstufe: _____

	Nummer entsprechend Liste - bitte mind. 2 Angaben
Wunsch 1	
Wunsch 2	
Wunsch 3	

Anmeldung auch per email, bitte an mintbuch@gmx.de.

Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT Werkstatt findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung hängt am Termin aus.

Kontaktdaten für Notfälle – nur wenn nicht früher schon abgegeben:




Telefon 1: _____ Telefon 2: _____

Einwilligung zur Verwendung von Bildern der Kinder bei Präsentationen und im Internet:

Ich/Wir sind einverstanden (bitte ankreuzen): ja nein

Datum Unterschrift

M1	Mathematikabinett	MINT Raum Coach: Georg Ohmayer	6 Plätze	ab 3. Klasse
<p>Wie wahrscheinlich ist denn eigentlich wahrscheinlich? Wir wollen uns mit dem Zufall und dem Berechnen von Wahrscheinlichkeiten beschäftigen (Münzwurf, Würfel, Lotto, Wetter, Spiele, usw.)</p>				M / N T
I1	Robotik mit MiniBots	PC Raum Coaches: Dian van Elst	8 Plätze	ab 2. Klasse
Diese Station fällt dieses Mal leider aus.				M / N T
I2	LEGO Robotics	Chemie/Physikraum Coaches: Christoph Neub, Martin Lange	8 Plätze	ab 3. Klasse
<p>Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen</p>				M / N T
I3	3D Drucker und 3D CAD	PC Raum Coaches: Rainer Salzberger & Vera Feuchtgruber	8 Plätze	ab 3. Klasse
<p>3D Druck: Der Fasching kommt näher und wir werden Masken drucken, die dann später daheim dekoriert werden können. Außerdem wollen wir mit dem Schoko-Drucker Objekte drucken.</p>				M / N T
I4	Einstieg in die „Künstliche Intelligenz“	PC Raum Coaches: Andreas Heindl	4 Plätze	ab 6. Klasse
Diese Station fällt dieses Mal leider aus.				M / N T
N1	Chemie und Biologie im Alltag	Chemie/Physikraum Coaches: Claudia Münstermann, Sandi Freund	8 Plätze	ab 2. Klasse
Dem Täter auf der Spur.				M / N T

N2	Aufgaben für junge Forscher	Handarbeitsraum Coaches: Nicole Bauer, Andrea Kindsmiller, Eva Loher, Johanna Seitz, Angelika Schwarz	18 Plätze 3 Gruppen	ab 1. Klasse
Diese Station fällt dieses Mal leider aus.				M / N T
T1	Löten von Elektronikbausätzen	Werkraum Coaches: Dominik Gerl	8 Plätze	ab 2. Klasse
<p>Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.</p>				M / N T
T2	Zerlegen von Altgeräten	Werkraum Coaches: Günther Weichert	6 Plätze	ab 2. Klasse
<p>Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt. Altgeräte gesucht! Wir freuen uns immer über alte, kaputte Elektrogeräte zum Zerlegen!</p>				M, / N T
T3	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum Coaches: Christoph Neub, Berno & Simon Scheu, Lena Münstermann	10 Plätze	ab 2. Klasse
<p>Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.</p>				M / N T