

MINT-Garage

in der Grund- und Mittelschule Buch a. Erlbach

am 6. April 2019



weitere Termine
in 2019:
 18. Mai
 29. Juni
 20. Juli
 21. September
 19. Oktober
 16. November
 14. Dezember

Beginn: **10 Uhr** Ende: **13 Uhr**

Die nächste MINT Garage findet am **18.05.2019** statt.

Kinder und Jugendlichen von 8 – 16 Jahren bzw. ab der zweiten Jahrgangsstufe, sind eingeladen mitzumachen.

Wir würden uns besonders freuen, wenn auch wieder einige ältere Schüler teilnehmen - auch aus den weiterführenden Schulen der Umgebung. Eine Anmeldung zum **3.04.2019** ist dringend erforderlich.

Auf euer Kommen freuen sich,
die Coaches der MINT Werkstatt Buch am Erlbach

Anmeldung MINT-Garage am Samstag 6.04.2019:

(Bitte bei der Klassenlehrkraft abgeben)

Name des Kindes: _____ Alter: _____

	Nummer entsprechend Liste - bitte mindestens 2 Angaben
Wunsch 1	
Wunsch 2	
Wunsch 3	

Anmeldung auch per email möglich, bitte an mintbuch@gmx.de.

Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT Garage findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung hängt am Termin aus.

Kontaktdaten für Notfälle - wenn nicht früher schon abgeben:




Telefon 1: _____ Telefon 2: _____

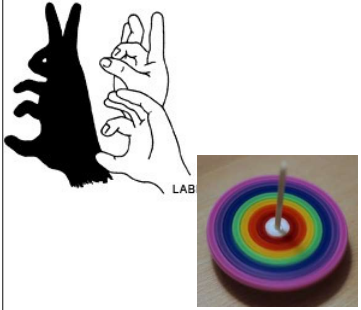
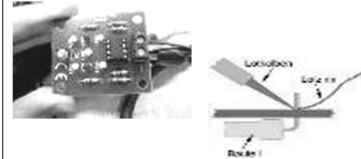


Einwilligung zur Verwendung von Bildern der Kinder bei Präsentationen und im Internet: (Wenn nicht schon früher angegeben)

Ich/Wir sind einverstanden ankreuzen: ja nein

 Datum

 Unterschrift

M1	Mathe-Kabinett	MINT Raum	6 Plätze	8-16 Jahre																																																		
		Coach: Georg Ohmayer																																																				
Zu Besuch in der Straße, in der die Zahlen wohnen (natürliche, vollkommene, Prim- und Fibonacci-Zahlen, u.a.) Dann lösen wir noch lustige Mathe-Rätsel		<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr> <tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td></tr> <tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td></tr> <tr><td>31</td><td>32</td><td>33</td><td>34</td><td>35</td><td>36</td><td>37</td><td>38</td><td>39</td><td>40</td></tr> <tr><td>41</td><td>42</td><td>43</td><td>44</td><td>45</td><td>46</td><td>47</td><td>48</td><td>49</td><td>50</td></tr> </table>		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	M / N T
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10																																													
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20																																													
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30																																													
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40																																													
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50																																													
I1	3D Drucker und 3D CAD	PC Raum	6 Plätze	ab 10 Jahren																																																		
		Coaches: Rainer Salzberger & Vera Feuchtgruber																																																				
Wir konstruieren eigene Eierbecher für Ostern und drucken sie anschließend.				M / N T																																																		
I2	LEGO Robotics	PC Raum	8 Plätze	Ab 2. Klasse																																																		
		Coaches: Martin Lange																																																				
Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen				M / N T																																																		
I3	C++ - Programmierung für Kinder	PC Raum	4 Plätze	ab 12 Jahre																																																		
		Coach: Andreas Heindl																																																				
muss dieses Mal leider entfallen				M / N T																																																		
N1	Faszinierende und wichtige Tiere: die Insekten	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 2. Klasse																																																		
		Coaches: Katrin Schachtl, Sandra Freund, Claudia Münstermann																																																				
Wir gehen raus in die Natur und werden versuchen, so viele verschiedene Insekten wie möglich zu finden. Außerdem werden wir Ideen und Material für ein Insektenhotel sammeln. <i>Biete wetterfeste Kleidung und Wechselschuhe mitnehmen, falls es matschig sein sollte!</i>				M / N T																																																		

N2	Reise durch die Welt der Sinne	Handarbeitsraum	12 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Frau Loher, Frau Seitz		
Weitere, spannende Forscheraufgaben zum Sehen und zum Riechen: Wir stellen auf unterschiedliche Weise Schattenfiguren her, nutzen diese im Freien sowie im abgedunkelten Raum und ziehen daraus unsere Erkenntnisse. Erstaunliches wirst du bei unserem Programmpunkt „optische Täuschungen“ erleben. Du kannst u.a. aus Bügelperlen die verschiedensten Kreisel herstellen und physikalische Experimente machen. Sollte noch Zeit bleiben, werden wir ein duftendes Riechmemory basteln				M / N T
T1	Löten von Elektronikbausätzen	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl		
Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.				M / N T
T2	Zerlegen von Altgeräten	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: verschiedene		
muss dieses Mal leider entfallen (kein Coach verfügbar) Altgeräte gesucht! Wir freuen uns immer über alte, kaputte Elektrogeräte zum Zerlegen! <i>Reste werden über Wertstoffhof entsorgt.</i>				M / N T
T3	Herstellen von Biotreibstoff	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Berno Schmaus		
muss dieses Mal leider entfallen				M / N T
T4	Bau von Nistkästen	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Werner Loher		
Wir bauen einen Nistkasten für Meisen, Sperlinge oder andere Vögel nach einer Anleitung des LBV (Landesbund für Vogelschutz in Bayern e.V.)				M / N T