

MINT – Werkstatt am 23. Oktober 2021 in der Grund- und Mittelschule Buch a. Erlbach



Beginn: 10 Uhr, Pause 11³⁰-11⁴⁵ Uhr, Ende: 13 Uhr

Kinder und Jugendliche von 8 – 16 Jahren bzw. ab der zweiten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind.

Wir wollen zeigen, dass es möglich ist, auch in der immer noch angespannten Corona-Zeit eine MINT-Veranstaltung durchzuführen, die sicher ist. Dazu ist es aber unbedingt notwendig, dass alle Teilnehmer(innen) – Kinder/Jugendliche genauso wie die Erwachsenen – die folgenden Hygiene-Regeln genau befolgen:

1. Für die Coaches und Jugendliche ab 12 Jahren gilt die 3G-Regel; d.h. eine Teilnahme ist nur für Genesene, Geimpfte oder Getestete möglich.
2. Im Gebäude gilt Maskenpflicht. Die Abstandsregel (1,5 Meter) ist einzuhalten. Der Mund- und Nasenschutz darf nur abgenommen werden, wenn die Plätze an den Stationen eingenommen sind, und muss vor dem Aufstehen wieder angelegt werden.
3. Beim Betreten des Gebäudes sind die Hände zu desinfizieren. Hierfür wird am Eingang Desinfektionsmittel bereitgestellt. An den Stationen, wo Berührungen von Geräten (z.B. Mikroskop) oder Werkzeug (z.B. Schere) stattfindet, wird jeweils danach vor Berührung der nächsten Person desinfiziert.
4. Körperkontakte (Händeschütteln, Umarmungen) sind zu vermeiden. Nies- und Hustenetikette (in die Armbeuge) ist einzuhalten.

Eine verbindliche Anmeldung zum 20.10.2021 ist dringend erforderlich.

Auf euer Kommen freuen sich die Coaches der MINT-Werkstatt

Anmeldung MINT-Werkstatt am Samstag 23.10.2021:

(Bitte bei der Klassenlehrkraft abgeben)

Name des Kindes: _____ Jahrgangsstufe: _____

	Nummer entsprechend Liste - bitte mindestens 2 Angaben !
Wunsch 1	
Wunsch 2	
Wunsch 3	

Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT Werkstatt findet in jedem Fall statt.
Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung zu den Stationen hängt am Termin aus.

Ich versichere, dass mein Kind nicht zur Veranstaltung kommt, wenn jemand in unserem Haushalt Corona-spezifische Krankheitszeichen hat, unter Quarantäne steht oder in den letzten 14 Tagen Kontakt zu einer an COVID-19 erkrankten Person hatte.

Datum: _____ Unterschrift: _____

Kontaktdaten für Notfälle – nur wenn nicht früher schon abgegeben:

Telefon 1: _____ Telefon 2: _____

Einwilligung zur Verwendung von Bildern der Kinder bei Präsentationen und im Internet:

Ich/Wir sind einverstanden (bitte ankreuzen): ja nein

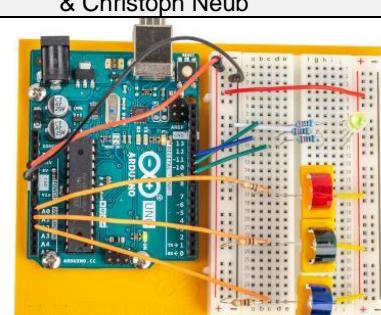
Datum _____ Unterschrift _____

Anmeldung ist auch per eMail möglich, bitte an georg.ohmayer@posteo.de

mit Angabe:

Name Kind, Jahrgangsstufe, mindestens 2 Wunsch-Stationen, Kontaktdaten sowie der Versicherung, dass Ihr Haushalt Corona-frei ist.

M1	Mathematikkabinett	MINT Raum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coach: Georg Ohmayer		
Alltags-Mathematik Wir beschäftigen uns mit Problemen des Alltags: z.B. wie lange dauert ein Überholvorgang auf der Autobahn oder wie verläuft die kürzestes Reise durch alle Hauptstädte der Länder oder . . . ?				M I N T
I1	LEGO Robotics	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub & Martin Lange		
Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen				M I N T
I2	3D Drucker und 3D CAD	Raum: wird vor Ort geklärt	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Rainer Salzberger & Vera Feuchtgruber		
3D Druck: Wir konstruieren und drucken Halloween Dekoration, z.B.: Spinnen aber auch Geister oder anderes Getier.				M I N T
T1	GraviTrax: das interaktive Kugelbahnsystem	Handarbeitsraum	10 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Oliver Dutzki & Christoph Neub		
Beim GraviTrax-Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen actionreichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.				M I N T

T2	Zerlegen von Altgeräten	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Günther Weichert & Wenzel Hasil		
	Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt.			M, I N T
T3	Experimentieren mit Arduino-Baukästen	Werkraum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Michael Oellermann & Wenzel Hasil & Christoph Neub		
	Mit den Arduino-Platinen lassen sich mit Hilfe eines einfach zu programmierenden Microkontrollers vielfältige Projekte von leuchtenden und blinkenden LEDs bis hin zum Bau Robotern realisieren.			M I N T