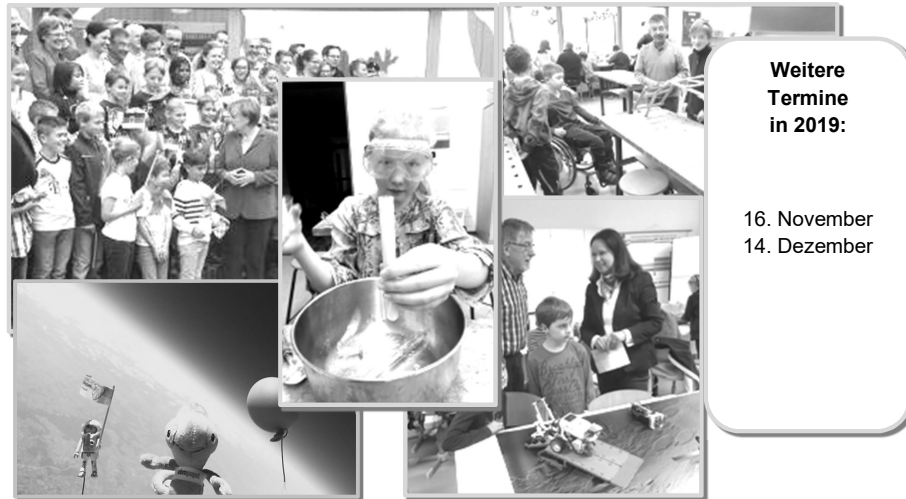


# MINT - Werkstatt

## in der Grund- und Mittelschule Buch a. Erlbach

### am 19. Oktober 2019



**Weitere Termine in 2019:**

16. November  
14. Dezember

**Beginn: 10 Uhr, Pause 11.30-11.45 Uhr, Ende: 13 Uhr**

Kinder und Jugendliche von 6 – 16 Jahren bzw. ab der ersten Jahrgangsstufe sind eingeladen mitzumachen, wobei die Altersvorgaben bei den einzelnen Stationen zu beachten sind. Wir würden uns besonders freuen, wenn auch wieder einige ältere Schüler teilnehmen - auch aus den weiter-führenden Schulen der Umgebung.

Eine **verbindliche Anmeldung** zum **17.10.2019** ist dringend erforderlich.

**Auf euer Kommen freuen sich,  
die Coaches der MINT-Werkstatt Buch am Erlbach**

**Anmeldung MINT-Werkstatt** am Samstag 19.10.2019:  
(Bitte bei der Klassenlehrkraft abgeben)

Name des Kindes: \_\_\_\_\_ Jahrgangsstufe: \_\_\_\_\_

	Nummer entsprechend Liste - bitte mind. 2 Angaben
Wunsch 1	
Wunsch 2	
Wunsch 3	

*Anmeldung auch per email, bitte an [mintbuch@gmx.de](mailto:mintbuch@gmx.de).*

Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT Werkstatt findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung hängt am Termin aus.

Kontaktdaten für Notfälle - wenn nicht früher schon abgegeben:

Telefon 1: \_\_\_\_\_ Telefon 2: \_\_\_\_\_

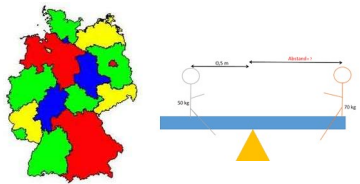
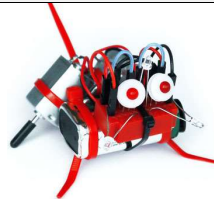

Einwilligung zur Verwendung von Bildern der Kinder bei Präsentationen und im Internet:

(Wenn nicht schon früher angegeben)

Ich/Wir sind einverstanden (bitte ankreuzen):       ja       nein

\_\_\_\_\_  
Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

<b>M1</b>	<b>Mathematikabinett</b>	MINT Raum	6 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Georg Ohmayer		
<b>Wir beschäftigen uns mit diesen Fragen</b>			<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wieviel Farben brauchen wir, um eine Landkarte einzufärben?</li> <li>• Wozu brauchen wir das Hebelgesetz?</li> <li>• Wie wahrscheinlich sind Geburtstagspärchen?</li> </ul>				
<b>I1</b>	<b>Robotik mit MiniBots</b>	PC Raum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dian van Elst		
Wir experimentieren mit dem Bausatz varikabi. Die MiniBots lassen sich über Steckverbindungen konfigurieren und ermöglichen 12 verschiedene Funktionen (Bewältigung Hindernisparcour, Verfolgen von dunklen Linien, usw.)				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
<b>I2</b>	<b>LEGO Robotics</b>	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Christoph Neub		
Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
<b>I3</b>	<b>3D Drucker und 3D CAD</b>	PC Raum	4 Plätze	ab 3. Klasse
		Coaches: Vera Feuchtgruber		
Wir experimentieren mit unserem neuen 3D-Choco-Printer und wollen mit Schokolade verschiedene Objekte drucken.				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
<b>I4</b>	<b>Programmierung für Einsteiger</b>	PC Raum	4 Plätze	ab 6. Klasse
		Coaches: Andreas Heindl		
diese Station entfällt leider dieses Mal				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>

<b>N1</b>	<b>Chemie und Biologie im Alltag: „es geht um ...“</b>	Chemie/Physikraum	12 Plätze 2 Gruppen	ab 2. Klasse
		Coaches: Claudia und Lena Münstermann, Sandra und Emma Freund, Franz Patzina		
<b>Wer bin ich?</b>				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
Ich fange Fliegen, Mücken, andere Insekten, mich gibt es fast überall, ich habe acht Augen und acht Beine, Netze sind meine Spezialität.				
<b>N2</b>	<b>Aufgabe für junge Baumeister</b>	Handarbeitsraum	18 Plätze 2 Gruppen	ab 1. Klasse
		Coaches: Eva Loher, Martina Senser		
Plane und baue Mauern, Türme, Brücken und schließlich Märchenschlösser aus unzähligen Holzklötzchen. Hier ist Kreativität gefragt! Zuerst erforschen wir aber, was euer Bauwerk so richtig stabil macht. Schließlich sollen die Kinder unserer Schule am Montag euer Bauwerk bewundern können!				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
<b>T1</b>	<b>Löten von Elektronikbausätzen</b>	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl		
diese Station entfällt leider dieses Mal				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
<b>T2</b>	<b>Zerlegen von Altgeräten</b>	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Günther Weichert		
Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt. <b>Altgeräte gesucht!</b> Wir freuen uns immer über alte, kaputte Elektrogeräte zum Zerlegen!				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>
<b>T3</b>	<b>Bau von Nistkästen</b>	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coach: Werner Loher		
diese Station entfällt leider dieses Mal				<b>M</b> <b>/</b> <b>N</b> <b>T</b>