

# MINT-Garage

## in der Grund- und Mittelschule Buch a. Erlbach

### am 29. Juni 2019



**Weitere Termine in 2019:**

20. Juli

21. September

19. Oktober

16. November

14. Dezember

**Beginn: 10 Uhr, Ende: 13 Uhr**

Kinder und Jugendliche von 8 – 16 Jahren bzw. ab der zweiten Jahrgangsstufe, sind eingeladen mitzumachen. Bei Station N2 sind dieses Mal auch Kinder der ersten Jahrgangsstufe (6 – 7 Jahre) zugelassen.

Wir würden uns besonders freuen, wenn auch wieder einige ältere Schüler teilnehmen - auch aus den weiterführenden Schulen der Umgebung.

Eine verbindliche Anmeldung zum **27.06.2019** ist dringend erforderlich.

Die nächste MINT Garage findet am **20.07.2019** statt

**Auf euer Kommen freuen sich,  
die Coaches der MINT-Garage Buch am Erlbach**

**Anmeldung MINT-Garage** am Samstag 29.06.2019:

(Bitte bei der Klassenlehrkraft abgeben)

Name des Kindes: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_

	Nummer entsprechend Liste - bitte mind. 2 Angaben
Wunsch 1	
Wunsch 2	
Wunsch 3	

*Anmeldung auch per email, bitte an [mintbuch@gmx.de](mailto:mintbuch@gmx.de).*

Eine Rückmeldung erfolgt nicht, die MINT Garage findet in jedem Fall statt. Das Programm kann je nach Nachfrage und Verfügbarkeit von Betreuern modifiziert werden. Die Einteilung hängt am Termin aus.

Kontaktdaten für Notfälle - wenn nicht früher schon abgegeben:

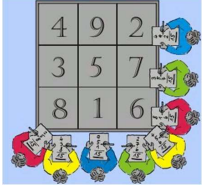




Telefon 1: \_\_\_\_\_ Telefon 2: \_\_\_\_\_




Einwilligung zur Verwendung von Bildern der Kinder bei Präsentationen und im Internet:  
(Wenn nicht schon früher angegeben)

Ich/Wir sind einverstanden ankreuzen:  ja  nein

\_\_\_\_\_  
Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

<b>M1</b>	<b>Mathematikabinett</b>	MINT Raum	6 Plätze	8-16 Jahre
		Coaches: Georg Ohmayer		
<p>Magische Quadrate: wir konstruieren solche Quadrate unterschiedlicher Größe und beschäftigen uns dann noch mit mathematischen Rätseln.</p>				M / N T
<b>I1</b>	<b>3D Drucker und 3D CAD</b>	PC Raum	4 Plätze	ab 9 Jahren
		Coaches: Rainer Salzberger & Vera Feuchtgruber		
<p>BIONIK: Wir bauen einen künstlichen Elefantenrüssel und steuern ihn mit dem Smartphone.</p>				M / N T
<b>I2</b>	<b>LEGO Robotics</b>	PC Raum	8 Plätze	Ab 2. Klasse
		Coaches: Christoph Neub		
<p>Bau und Programmierung von Modellen mit LEGO EV3 und LEGO Wedo Kästen</p>				M / N T
<b>I3</b>	<b>C++ - Programmierung für Kinder</b>	PC Raum	4 Plätze	ab 10 Jahre
		Coaches: Andreas Heindl, Dian van Elst		
<p>Wir haben ein neues Sensor-Kit für den Raspberry Pi-Computer bekommen, bestehend aus LEDs, Laser, Joysticks, Schallsensor usw.. Wir schließen die Sensoren an und überlegen, für welche Projekte wir sie verwenden wollen. Erstes Projekt: Während man Minecraft spielt, leuchtet eine bunte LED so, wie der Boden auf dem der Player gerade läuft.</p>				M / N T
<b>N1</b>	<b>Insekten auf der Spur</b>	Chemie/Physikraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Claudia Münstermann, Sandra Freund		
				M / N T

<b>N2</b>	<b>Reise durch die Welt der Sinne</b>	Handarbeitsraum	12 Plätze	ab 1. Klasse
		Coaches: Eva Loher, Johanna Seitz, Angelika Schwarz		
<p>Aufgaben für junge Forscher: Du kannst mit uns spielerisch hinter die Geheimnisse der Luft kommen. Es warten spannende Experimente und Bastelangebote (Windrad, ...) auf dich. Lustig wird's beim Riesenseifenblasenwettbewerb.</p>				M / N T
<b>T1</b>	<b>Löten von Elektronikbausätzen</b>	Werkraum	8 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Dominik Gerl		
<p>Wir löten Elektronikbausätze wie: Schubladalarmanlage, Blinkerschaltungen, Verstärkerschaltungen und vieles mehr.</p>				M / N T
<b>T2</b>	<b>Zerlegen von Altgeräten</b>	Werkraum	6 Plätze	ab 2. Klasse
		Coaches: Günther Weichert, Anni Steiner		
<p>Es können Altgeräte zerlegt und ausgeschlachtet werden. Brauchbares wird gesammelt, der Rest entsorgt. <b>Altgeräte gesucht!</b> Wir freuen uns immer über alte, kaputte Elektrogeräte zum Zerlegen!</p>				M / N T